

СОГЛАСОВАНО:

начальник управления образования

Л.Е.Степанова



2024 г.

ПОЛОЖЕНИЕ

о проведении муниципального этапа военно-патриотической игры
«Зарница 2.0» среди обучающихся общеобразовательных организаций и
СПО Лысьвенского городского округа

1. Общие положения

- 1.1 Настоящее Положение (далее Положение) определяет цель и задачи, порядок и сроки проведения, категории участников Муниципального этапа военно-патриотической игры «Зарница 2.0» (далее Игра)
- 1.2 Учредителем игры является управление образования администрации Лысьвенского городского округа.
- 1.3 Организатор Игры - муниципальное бюджетное учреждение дополнительного образования «Дворец детского (юношеского) творчества» (далее Организатор)
- 1.4 Партнерами в организации Игры являются: Местное отделение «Движение Первых», военный комиссариат г.Лысьвы, местная общественная организация ветеранов пограничных войск ЛГО «Пограничный отряд запаса», совет ветеранов боевых действий и военной службы Лысьвы

2. Цель и задачи Игры

2.1 **Цель игры:** приобретение и закрепление навыков начальной военной подготовки, формирование личностных качеств участников Игры, способствующих успешной самореализации молодежи в трудовой и творческой сфере, формирование прочных основ патриотического сознания, чувство верности долгу по защите своего Отечества.

2.2 Задачи:

- развитие у подрастающего поколения инициативы и лидерских качеств, самостоятельного мышления;
- формирование сознательного отношения к вопросам личной и общественной безопасности, развитие практических умений и навыков поведения в экстремальных ситуациях;
- популяризация среди детей и молодежи здорового образа жизни;
- повышение интереса к изучению истории Отечества, истории Вооруженных Сил Российской Федерации.

3. Время и место Игры

Игра проводится в несколько этапов.

1 ЭТАП: 27 апреля 2024 года

МБУДО «Спортивная школа», легкоатлетический манеж с 9-00 до 11-45 (средний и старший возраст)

– Построение команд. Приветственное слово главного судьи подполковника запаса В.В. Гудкова

- спортивная подготовка
- первая помощь
- основы радиационной, химической и биологической защиты

Экипировка команд:

- Команде необходимо быть в спортивной форме, на рукаве или на груди - эмблема команды.
- Личный противогаз («Основы радиационной, химической и биологической защиты»)

13:00 - МБОУ «СОШ №16 с УИОП» (младший, средний, старший возраст)

- открытие игры
- смотр строя и Песни (младшая группа)
- строевая подготовка (средняя и старшая возрастная категория)
- интеллектуальный этап «Знание Отечественной истории» (средняя и старшая возрастная категория)
- интеллектуальный этап «Герои в форме» (младшая группа)
- игра «Зарничка 2.0» (младший возраст)

Экипировка команд для строевой:

Команде необходимо быть в парадной форме (обязательное условие – наличие головного убора) и сменной обуви

2 ЭТАП: 28 апреля 2024 года, 11:00 (средняя и старшая возрастная категория) Стадион у ГБПОУ «Лысьвенский политехнический колледж», Корпус №2, пр-кт Победы, д.118

«Военизированная полоса препятствий»

Экипировка команд:

Команде необходимо быть в спортивной форме, на рукаве или на груди - эмблема команды.

3 ЭТАП: 3 мая 2024 года 12:00 МБУДО «ДДЮТ»

Заккрытие игры. Подведение итогов. Награждение.

Организационный сбор наставников команд состоится 22 апреля 2024 года в 15 часов, в МБУДО «ДД(Ю)Т», кабинет № 97.

4. Органы, осуществляющие организацию и проведение Игры

4.1. Общее руководство подготовкой и проведением Игры осуществляет управление образования администрации ЛГО.

4.2. Руководство организацией и проведением игры осуществляется муниципальным Штабом Игры (далее Штаб Игры), который сформирован из числа сотрудников Организатора и сотрудников организаций партнеров. Состав Штаба Игры утверждается Организатором.

4.3. Штаб Игры наделен следующими полномочиями:

- разрабатывать сценарий Игры;
- принимать решения по допуску команд к Игре;
- формировать предложения Организатору по составу Судейской коллегии;
- разрабатывать и вносить предложения Организатору о внесении изменений в Положение;
- вносить предложения Организатору по учреждению специальных номинаций;
- координировать деятельность по продвижению Игры в средствах массовой информации и информационно-телекоммуникационной сети «Интернет»;
- выполнять иные функции и задачи, связанные с организацией и проведением Игры.

4.4. Решения, принимаемые Штабом Игры, в рамках своей компетенции, обязательны для исполнения участниками Игры, а также всеми лицами, задействованными в организационно-подготовительной работе.

4.5 Для осуществления судейства при Штабе создается Судейская коллегия. В состав Судейской коллегии привлекаются специалисты МБУДО «ДД(Ю)Т», местная общественная организация Ветеранов пограничных войск ЛГО «Пограничный отряд запаса», участники боевых действий на северном Кавказе, юноши, отслужившие в Вооруженных силах РФ.

Возглавляет Судейскую коллeгию Главный судья Игры подполковник запаса В.В. Гудков

4.6. На главную Судейскую коллeгию возлагается непосредственное проведение игры.

5. Участники

В военно-патриотической игре «Зарница 2.0» принимают участие обучающиеся общеобразовательных организаций. Команды комплектуются из детей и подростков по трём возрастным категориям:

- 8-10 лет (младшая возрастная категория);
- 11-13 лет (средняя возрастная категория);
- 14-17 лет (старшая возрастная категория).

Состав команды - 10 человек, в состав которой входит не менее 2 девушек (по условиям Всероссийского Положения).

6. Этапы (состязания), программа Игры

По результатам поданных заявок на участие в Игре путем жеребьевки каждой команде выдается протокол для прохождения этапов.

6.1.Муниципальный этап Игры для младшей возрастной категории состоит из следующих состязаний: «Смотр строя и песни», игра «Зарничка 2.0»

6.1.1 «Смотр строя и песни».

В состязании «Смотр строя и песни» участвует весь отряд во главе с командиром. В процессе подготовки каждый отряд вправе выбрать род войск, подготовить элементы костюмов и выбрать песню для исполнения в строю. Песня должна соответствовать уровню психоэмоционального развития детей.

Основные этапы:

Этап 1: построение, сдача доклада командирами о готовности.

Этап 2: оглашение правил, жеребьевка.

Этап 3: выполнение строевых упражнений каждым отрядом:

1. Построение в одну шеренгу;
2. Выполнение команды «Равняйся!»;
3. Выполнение команды «Смирно!»;
4. Повороты направо, налево, кругом;
5. Маршировка на месте строем с песней;

Этап 4: подведение итогов.

6.1.2. Викторина «Герои в форме»:

- Блок № 1 - 12 вопросов – за каждый правильный ответ 1 балл
- Блок № 2 «Воинские звания» - за каждый правильный ответ 1 балл (погоны);
- Блок № 3 «Знатоки». Командам за 1 минуту необходимо написать как можно больше воинских званий и расположить их в порядке возрастания.

6.1.3. Игра «Зарничка 2.0» (игра на местности)

Маршрутная игра «Зарничка 2.0»

1. Построение участвующих отрядов, краткий инструктаж по порядку проведения игры, требованиям безопасности, жеребьевка (если участников 2 и более)
2. Главный судья приглашает команды к участию в зону старта, проверяет форму одежды.
3. Главный судья на первом этапе засекает время по прохождению игры, время фиксируется в протокол. Чья команда прошла быстрее и меньше времени затрачено, та побеждает в этапе.

Этапы:

1. Граждане большой страны.

Вопросы на знание государственной символики Российской Федерации.

2. Меткий стрелок.

Броски в цель малым мячом или муляжом гранаты. Каждый член отряда делает бросок. В качестве итога засчитывается общая сумма попаданий в цель.

3. Переправа.

У первых участников команд по 2 модуля «кочки», по сигналу участники продвигаются по «кочкам», переставляя их вперед до зрительного ориентира, обратно возвращаются бегом и передают «кочки» следующему участнику отряда. (Обручи). Нарушение: заступ за обруч – штрафной бал

4. Разведчик. Найти на ограниченной территории фрагменты письма – тайнописи – это может быть письмо, написанное солдату переставленными в словах буквами, сложить, расшифровать.

5. Паутина. Задача отряда, взявшись за руки, преодолеть паутину не задев её.

6. «Первая помощь»

Отряды получают практическую задачу, которую необходимо решить за ограниченный период времени. Контрольное время выполнения задания – 7 минут:

1. Наложение повязки «Чепец»

2. Первая помощь при обмороке.

Алгоритм оказания помощи при обмороке:

- придать больному горизонтальное положение;
- приподнять ноги под углом 45°, положить под них валик;
- обеспечить приток свежего воздуха (открыть окно);
- освободить от стесняющей одежды (расстегнуть ворот рубашки, ослабить пояс);
- сбрызнуть лицо, шею, грудь холодной водой;
- поднести к пазухам носа ватку, смоченную нашатырным спиртом;
- положить холодный компресс на лоб;
- придать устойчивое боковое положение;
- после восстановления сознания дать сладкое, теплое питье;
- контроль состояния.

7. «Снайпер» (данное состязание состоится при заявке 2 и более команд)

Система оценивания:

Состязание проводится в 3 партии, «выбивание» каждого участника отряда приравнивается к 1 баллу.

Например, если снайпер 1 «выбил» 5 человек, то команда 1 зарабатывает 5 баллов.

Максимальное количество баллов за партию – 10 баллов.

Максимальное количество баллов за состязание – 30 баллов.

Побеждает команда, набравшая наибольшее количество баллов по итогам состязания.

Ход состязания:

Проведение состязаний обеспечивает судья и два его помощника. В состязании принимают участие одновременно 2 отряда. В каждом отряде выбирается «снайпер» (капитан), остальные становятся обычными бойцами.

6.2.Муниципальный этап для средней и старшей возрастных категорий

состоит из следующих состязаний: «Знание отечественной истории», «Спортивная подготовка», «Строевая подготовка», «Первая помощь», «Основы радиационной, химической и биологической защиты», «Военизированная полоса препятствий».

6.2.1.«Знание Отечественной истории»

Состязание проводится в формате викторины и предполагает выполнение каждым членом отряда тестовых заданий по знанию военной истории и основам Российской государственности. Общее время на выполнение заданий 30 минут:

Отряды выполняют тестовые задания

- Блок № 1: Типовые вопросы «История России»; (15 вопросов – 15 минут)
- Блок № 2: «Общевойсковая грамотность». (15 вопросов – 15 минут)

Во время конкурсного испытания запрещается:

- использование смартфонов и иных средств связи с выходом в сеть Интернет;
- использование литературы и иных справочных материалов;
- участие руководителей и тренеров отряда не допускается.

В случае нарушения правил, результаты викторины аннулируются и не идут в общий зачет.

Результаты ответов на задание викторины оцениваются следующим образом: за каждый правильный ответ – 1 балл; за неправильный ответ или пропуск в задании – 0 баллов. Сумма баллов, полученных за правильное выполнение задания, суммируется.

6.2.2. Спортивная подготовка

В перечень состязаний по спортивной подготовке входят:

1. бег на 30 м (для средней возрастной категории, юноши и девушки);
2. бег на 1000 м (для средней возрастной категории, юноши и девушки);
3. бег на 60 м (для старшей возрастной категории, юноши и девушки);
4. бег на 2000 м (для старшей возрастной категории, юноши и девушки);
5. челночный бег 3x10 м (для средней и старшей возрастных категорий, юноши и девушки);
6. подтягивание на высокой перекладине (для средней и старшей возрастных категорий, юноши);
7. подтягивание из виса лежа на низкой перекладине 90 см (для средней и старшей возрастных категорий, девушки);
8. сгибание и разгибание рук в упоре лежа на полу (для средней и старшей возрастных категорий, юноши и девушки);
9. прыжок в длину с места (для средней и старшей возрастных категорий, юноши и девушки);
10. поднимание туловища из положения лежа на спине (для средней и старшей возрастных категорий, юноши и девушки).

Система оценивания:

Общекомандные результаты подводятся по сумме результатов испытаний.

В состязаниях «на время» суммируется время каждого участника отряда, полученная сумма сравнивается с суммами других отрядов. Побеждает та команда, которая за наименьшее время справилась с состязанием.

В состязаниях, где результатом будет количество повторений, побеждает команда, в сумме набравшая большее количество.

6.2.3. «Строевая подготовка».

Все строевые приемы, включенные в программу состязания, выполняются в соответствии со Строевым Уставом Вооруженных Сил Российской Федерации, утвержденным приказом Министра обороны Российской Федерации от 11 марта 2006 г. № 111 (далее – Устав). На каждом этапе отделению отводится контрольное время до 5 минут. Каждый элемент (прием) программы оценивается по 3-х балльной системе:

«3» – прием выполнен в строгом соответствии с требованиями Устава;

«2» – прием выполнен в строгом соответствии с требованиями Устава, но при этом была допущена одна ошибка;

«1» – прием выполнен в соответствии с требованиями Устава, но при этом были допущены две ошибки;

«0» – прием пропущен, либо выполнен не в соответствии с требованиями Устава, или при его выполнении допущено три ошибки и более.

Победителем в конкурсе считается отряд, набравший наибольшее количество баллов на всех площадках.

Максимальное количество баллов: 105 баллов.

Регламент проведения состязания «Строевая подготовка»

В состязании принимает участие отряд в полном составе без использования макетов стрелкового и иного вооружения. Форма одежды парадная (опрятная) по возможности с головными уборами, символикой отряда или образовательной организации. Проводится поэтапно на трех площадках.

Площадка № 1 – Действия в составе отряда на месте

Доклад командира отряда судье о готовности к смотру, ответ на приветствие, осмотр внешнего вида участников (единообразие одежды, опрятность), повороты на месте в составе отряда, выполнение команд: «Становись», «Заправиться», «Равняйся», «Смирно», «Вольно», «Разойдись», расчет на «первый»-«второй», расчет по порядку в отряде, повороты на месте, размыкание и смыкание отряда на месте, дисциплина строя.

Площадка № 2 – Одиночная строевая подготовка

Командир определяет по одному представителю от отряда, который по командам командира отряда выполняет строевые приемы: выход из строя, подход/отход к начальнику, повороты на месте, движение строевым шагом, повороты в движении. Выполнение воинского приветствия (начальник слева и справа), возвращение в строй.

6.2.4. «Первая помощь»

1. Наложение первичной повязки на голеностопный сустав, контрольное время 2 минуты.

Сдающий норматив имеет под рукой перевязочный материал и другие средства оказания первой медицинской помощи. Время отсчитывается с момента обнаружения раны. Допускается наложение повязки поверх одежды. При следующих ошибках норматив считается невыполненным:

- неправильное положение бинта в руках сдающего норматив;
- повязка наложена слабо (сползает) или при ее наложении образуются «карманы», складки;
- повязка не закреплена или закреплена узлом над раной.

2. Наложение резинового кровоостанавливающего жгута на бедро, контрольное время 30 секунд. Сдающий норматив стоит около «пораженного» и держит в руках жгут. «Пораженный» лежит. Выполнение приема заканчивается закреплением жгута и обозначением времени его наложения (под жгут или в нагрудный карман «пораженного» вкладывается записка с указанием времени).

При следующих ошибках норматив считается невыполненным:

- неправильно выбрано место для наложения жгута;
- жгут наложен без подкладки, ущемление жгутом;
- не произведен контроль пульса на периферическом сосуде;
- произошло расслабление или соскальзывание жгута;
- не записано время наложения жгута.

3. Наложение шин из подручного материала. «Пораженный» сидит (лежит) на земле, а сдающий норматив работает в удобном для себя положении. При переломе плеча шина накладывается на одежду. Время подготовки шин входит в норматив, контрольное время 5 минут.

6.2.5. Этап «Основы радиационной, химической и биологической защиты» - Общебойсковой защитный комплект (ОЗК).

Комплект надевают по сигналу «Химическая тревога» и команде «Плащ в рукава, чулки, перчатки надеть. Газы». Судья засекает время.

Для этого необходимо:

1. Положить Общебойсковой защитный комплект (ОЗК) на землю, оставляя на себе противогаз в походном положении
2. Достать чулки и перчатки из капюшона плаща. Надеть защитные чулки, застегнуть хлястики, начиная с нижних и завязать обе тесьмы на поясном ремне;
3. Надеть плащ в рукава, вынуть противогаз и положить его перед собой на чистое место;
4. Застегнуть полы плаща, надеть противогаз,

Порядок надевания противогаза:

- Закрыть глаза;
 - Затаить дыхание;
 - Надеть противогаз на лицо, открыть глаза
 - произвести громкий выдох,
5. надеть капюшон, защитные перчатки, надеть петли на большие пальцы кистей рук;
 6. Готовность для осмотра судьи – шаг вперед с поднятой рукой и при подходе судьи – доклад о выполнении норматива. По окончании надевания Л-1(ОЗК) и противогаза представители отряда делают шаг вперед, поднимают руку и при подходе судьи докладывают о выполнении норматива. После того как последний представитель отряда доложит о надевании Л-1(ОЗК) и противогаза, судья и помощники судьи проверяют правильность выполнения норматива, фиксируют ошибки и выставляют штрафные баллы.

Система оценивания:

За каждую ошибку начисляется 1 штрафной балл. Если при надевании повреждены средства защиты, отряд получает 2 штрафных балла.

Побеждает отряд, набравший наименьшее количество штрафных баллов.

Минимальное количество штрафных баллов – 0.

Ошибкой считается:

1. Надевание защитных чулок проводилось с застегнутыми хлястиками;
2. Неправильно застегнуты полы плаща;
3. Не полностью надеты чулки;
4. Неправильное надевание чулок (перепутаны правый и левый);

5. Не завязана тесьма на поясном ремне;
6. Противогаз неплотно прилегает (подобран не по размеру);
7. Допущено образование таких складок или перекосов, при которых наружный воздух может проникнуть под шлем-маску;
8. Противогаз надет не с подбородка;
9. Открытые глаза и не задержанное дыхание при надевании противогаза;
10. После надевания противогаза не сделан резкий выдох;
11. Перекручена соединительная трубка;
12. Наружный воздух проникает под маску;
13. Не заправлены защитные перчатки;
14. Не надеты петли на большие пальцы кистей рук;
15. Не надет капюшон;
16. Не застегнут один шпенец.

6.2.6. «Военизированная полоса препятствий»

Состязание проводится на время. Побеждает отряд, прошедший все этапы за наименьшее количество времени с учетом штрафных баллов. (Штрафные баллы добавляются к времени прохождения отряда 1 штрафной балл = 5 секунд)

Этапы полосы:

1. от линии старта пробежать в линии начала полосы
2. «перепрыгнуть ров» 2 метра. Штраф – заступ или не преодоление рва – 1 балл;
3. «Преодоление препятствий из шин (болото)» шины лежат. Штраф - пропуск шины – 1 балл за каждый пропуск, максимум 5 баллов;
4. «Рембат». Перенести 5 шин с одного места на другое в пределах 20 метрах. Штраф за то, что шины уложены не в обозначенное место – каждая шина 1 балл;
5. «Метание гранаты на точность». Расстояние до цели 15 метров. На каждого участника по две гранаты. Каждое непопадание – штраф - 1 балл.
6. «Боеприпасы» – перенос ящиков с боеприпасами на 20 метров. Штраф за касание ящика земли – 1 балл;
7. «Цель». Каждый участник Команды стоя делает два выстрела по мишеням (шарикам) из страйкбольного оружия. Дистанция 10 метров. Пропаш – штраф 1 балл.
8. **Финишная прямая.** Время фиксируется по последнему участнику отряда

7. Заявка и финансирование

Заявки (Приложение 1), заверенные врачом и директором общеобразовательной организации, подаются до 19 апреля на электронный адрес chudinovakseniya77@gmail.com

Заявки, незаверенные врачом и не поданные в срок, приниматься не будут.

Источник финансирования за счет средств, субсидий на иные цели из местного бюджета на проведение мероприятий детей и молодежи.

8. Порядок подачи и рассмотрения протестов.

Для рассмотрения протестов по вопросам допуска участников, по нарушениям положения Игры, по вынесенным решениям и по другим вопросам создается протестовая комиссия:

- в ее состав входит главный судья, старший судья на этапе, второй судья;
- на заседание протестовой комиссии могут приглашаться заинтересованные стороны, свидетели;
- протесты подаются в письменном виде главному секретарю соревнований;
- протесты подаются сразу после инцидента и не позднее 10 минут после завершения Игры.

Решения по протестам принимаются до утверждения окончательных результатов соревнований.

9. Подведение итогов и награждения победителей.

Победители и призеры в военно-патриотической игре «Зарница-2.0» определяются по наименьшей сумме набранных мест в каждом отдельном этапе. По итогам Игры победители награждаются грамотами и сладкими призами. Команда Победитель военно-патриотической игры в каждой возрастной группе награждается переходящим кубком. Участникам вручаются сертификаты.

ФОРМА ЗАЯВКИ

Образовательная организация _____

Возрастная категория _____

№	Ф.И.О.	Дата рождени я (полная)	Класс	Виза врача	Инструктаж по ТБ
1					
2					
3					
4					
6					
7					
8					
9					
10					
	Запасной состав команды				
1					
2					
3					
4					
5					

Допуск команды врачом

_____ / _____

Руководитель команды _____ / _____

Директор _____ / _____

М.П.